**Trabalho DSI – Warti**

**Unified Process - Processo Unificado**

Conceito:

O UP é o primeiro modelo de processo inteiramente adaptado ao uso com a UML(Unified Modeling Language), desenvolvida pelo mesmo grupo.

O UP é mais do que um processo: é um framework extensível para a concepção de processos, podendo ser adaptado às características especificas de diferentes empresas e projetos.

Suas características são: É dirigido por casos de uso; É centrado na arquitetura; É interativo e incremental; É focado em riscos.

**Fases do UP**

Concepção:

Trata-se da elaboração de uma visão em abrangência do sistema. Nessa fase são levantados os principais requisitos, um modelo conceitual preliminar é construído.

Elaboração:

Nessa fase, as iterações têm como objetivo, predominantemente, detalhar a análise, expandindo os casos de uso, para obter sua descrição detalhada e situações excepcionais. O modelo conceitual preliminar será transformado em um modelo definitivo.

Construção:

Nessa fase de construção possui iterações nas quais os casos de uso mais complexos já foram tratados e a arquitetura já foi estabilizada. Assim, as atividades de suas iterações consistem predominantemente na geração de código e testes do sistema.

Transição:

Nessa fase há a implementação do sistema no ambiente final, com a realização de testes de operação além de acontece também a transferência de dados de possíveis sistemas antigos para o novo sistema e o treinamento dos usuários.

**Workflow**

As atividades a serem executadas dentro de cada disciplina são definidas a partir de grafos direcionados chamados de workflows. Um workflow define um conjunto de atividades e um conjunto de papeis responsáveis por uma atividade. Além disso, o workflow indica as dependências entre as diferentes atividades, ou seja, quais atividades dependem logicamente de outras atividades para poderem ser executadas.

**UML – Unified Modeling Language**

Conceito de UML:

A UML (Unified Modeling Language) é uma linguagem-padrão para a elaboração da estrutura de projeto de software. Ela poderá ser empregada para a visualização, a especificação, a construção e a documentação de artefatos que façam uso de sistemas complexos de software

**Diagramas de Caso de Uso**

Conceito:

Os diagramas de casos de uso são importantes para visualizar, especificar e documentar o comportamento de um elemento.

Um diagrama de caso de uso é um diagrama que mostra um conjunto de casos de uso e atores e seus relacionamentos.

**Diagramas de Classes**

Conceito:

Os diagramas de classes são os diagramas encontrados com maior frequência na modelagem de sistemas orientados a objetos.

Um diagrama de classe é um diagrama que mostra um conjunto de classes, interfaces e colaborações e seus relacionamentos. Graficamente, um diagrama de classes é uma coleção de vértices e arcos.

**Diagramas de Sequência**

Conceito:

Os diagramas de sequência e os diagramas de comunicação – chamados de diagramas de interação – são dois diagramas utilizados na UML para a modelagem dos aspectos dinâmicos de sistemas.

Um diagrama de sequência é um diagrama de interação que dá ênfase à ordenação temporal das mensagens.